

Rules and Regulations on additional bet types

Royalhighgate

1. Όμιλος στον οποίο θα σημειωθούν τα περισσότερα τέρματα

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον όμιλο, από ένα σύνολο ομίλων, στον οποίο θα σημειωθούν τα περισσότερα τέρματα.

1. Ο όμιλος στον οποίο σημειώθηκαν τα περισσότερα τέρματα είναι αυτός που ανακοινώνεται επίσημα από τον διοργανωτή και καθορίζεται βάσει των διαμορφωθέντων κατά την κανονική διάρκεια τελικών αποτελεσμάτων για όλους τους αγώνες που παίχθηκαν από τις ομάδες που συμμετέχουν σε κάθε συγκεκριμένο όμιλο.
2. Σε περίπτωση κατά την οποία σημειωθεί ο ίδιος αριθμός τερμάτων σε έναν ή περισσότερους ομίλους και αυτός ο αριθμός τερμάτων είναι ο μέγιστος που σημειώθηκε για αυτό το στοίχημα, τότε η απόδοση κάθε ενός από τους προαναφερόμενους ομίλους διαιρείται δια του πλήθους τους.
3. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης, χωρίς εν τω μεταξύ να έχει προκύψει νικητήριο αποτέλεσμα για τον συγκεκριμένο τύπο στοιχήματος, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα (1,00).

2. Όμιλος από τον οποίο θα προκύψει ο νικητής της διοργάνωσης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον όμιλο, από ένα σύνολο ομίλων, από τον οποίο θα προκύψει ο νικητής της διοργάνωσης.

1. Ο όμιλος από τον οποίο θα προκύψει ο νικητής της διοργάνωσης είναι αυτός που ανακοινώνεται επίσημα από τον διοργανωτή και καθορίζεται με βάση τους όρους και τον κανονισμό διεξαγωγής της διοργάνωσης.
2. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον συγκεκριμένο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα (1,00).

3. Συγκεκριμένη θέση που θα καταλάβει η ομάδα ή θέσεις εντός των οποίων θα καταταχθεί η ομάδα ή θέση που θα καταλάβει ώστε να προκριθεί η ομάδα στα πλαίσια ποδοσφαιρικής διοργάνωσης ή σε συγκεκριμένη φάση ποδοσφαιρικής διοργάνωσης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει, ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά, εάν στα πλαίσια ποδοσφαιρικής διοργάνωσης ή σε συγκεκριμένη φάση ποδοσφαιρικής διοργάνωσης (πχ φάση ομίλων) μία ποδοσφαιρική ομάδα θα καταλάβει συγκεκριμένη θέση (πχ ομάδα που θα καταλάβει την 1^η θέση) ή η ομάδα θα καταλάβει μία από τις θέσεις που προσφέρονται για στοιχηματισμό (πχ ομάδα που θα καταλάβει μία από τις θέσεις 4-6) ή η ομάδα θα καταλάβει μία από τις θέσεις που οδηγεί σε πρόκριση (πχ ομάδα που θα καταλάβει μία από τις θέσεις 1-2 στον όμιλο, με τις δύο πρώτες θέσεις κάθε ομίλου να οδηγούν σε πρόκριση).

1. Η θέση την οποία τελικά θα καταλάβει η ομάδα καθορίζεται βάσει των αποτελεσμάτων που ανακοινώνεται επίσημα από τον διοργανωτή και σύμφωνα με τους όρους και τον κανονισμό διεξαγωγής της διοργάνωσης.
2. Το πλήθος των θέσεων που οδηγούν σε πρόκριση στα πλαίσια ποδοσφαιρικής διοργάνωσης ή σε συγκεκριμένη φάση ποδοσφαιρικής διοργάνωσης (πχ φάση ομίλων) αποφασίζεται από την διοργανώτρια αρχή της διοργάνωσης και μπορεί κατά την κρίση του Διοργανωτή να ανακοινώνεται στο Πρόγραμμα.
3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείσθηκε ή αποχώρησε από την διοργάνωση δεν επαληθεύονται (δεν κερδίζουν), εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.
4. Σε στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν συμμετείχε στην διοργάνωση, οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον συγκεκριμένο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα.
5. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής της διοργάνωσης οποιαδήποτε πρόβλεψη του παίκτη για τον συγκεκριμένο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα (1,00).

4. Αποτέλεσμα αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος (τύπου «More or Less» ή σε μορφή εύρους τιμών)

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα ενός αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος ως σύνολο γκολ ή πόντων ή σετ ή βαθμών ή σε οποιαδήποτε άλλη μορφή. Τα γεγονότα μπορούν να αφορούν σε αθλήματα όπως ποδόσφαιρο, χόκεϋ, μπάσκετ, βόλλεϋ, τέννις, χάντμπολ, πόλο ή άλλα αθλήματα. Ο παίκτης καλείται να προβλέψει το αποτέλεσμα ενός μη αθλητικού γεγονότος. Οι προβλέψεις του παίκτη μπορούν να αφορούν επίσης σε αθλητή ή ομάδα σχετικά με το αποτέλεσμα ή το ρεκόρ που θα σημειωθεί από τον αθλητή ή την ομάδα σε ένα αθλητικό γεγονός (αγώνας, γκρουπ, φάση διοργάνωσης, διοργάνωση), όπως ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά μπορεί να αναφέρονται σε θέση που θα καταλάβει, χρόνο που θα σημειώσει ο αθλητής ή η ομάδα, ή σε οποιοδήποτε άλλο στατιστικά μετρίσιμο μέγεθος του αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος. Τα όρια σύγκρισης για τα στοιχήματα τύπου «More or Less», καθώς και τα εύρη τιμών ανακοινώνονται στο Πρόγραμμα. Ειδικότερα για το ποδόσφαιρο, η παρούσα παράγραφος δεν καλύπτει τις περιπτώσεις στοιχημάτων τύπου «More or Less» ή σε μορφή εύρους τιμών για το σύνολο γκολ ή καρτών – κίτρινων ή κόκκινων, ή πέναλτυ ενός αγώνα ποδοσφαίρου που καλύπτονται από τις σχετικές παραγράφους του παρόντος Κανονισμού. Επίσης σχετικά με το μπάσκετ, η παρούσα παράγραφος δεν καλύπτει τις περιπτώσεις στοιχημάτων τύπου «More or Less» ή σε μορφή εύρους τιμών για το σύνολο πόντων σε έναν αγώνα μπάσκετ ή σε μέρος αυτού που καλύπτονται από τις σχετικές παραγράφους του παρόντος Κανονισμού.

1. Το αποτέλεσμα που κερδίζει καθορίζεται με βάση του κανονισμούς της εκάστοτε διοργανώτριας αρχής, καθώς και με βάση τα αποτελέσματα όπως αυτά διαμορφώθηκαν στα πλαίσια της διοργάνωσης του αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος και ανακοινώθηκαν από την διοργανώτρια αρχή.
2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητές ή συμμετέχοντες ή ομάδες που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκαν ή αποχώρησαν από το αθλητικό ή μη αθλητικό γεγονός, δεν θεωρούνται κερδίζοντα, εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.
3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητές ή συμμετέχοντες ή ομάδες που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβαν μέρος στην διοργάνωση, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).

4. Σε περίπτωση οριστικής διακοπής του αθλητικού ή μη αθλητικού γεγονότος, όλες οι προβλέψεις για τα στοιχήματα αυτά λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00), εκτός εάν την στιγμή της διακοπής έχει ήδη καθορισθεί ο νικητής (υπάρχει ήδη κερδίζον ενδεχόμενο).
5. Εάν το αθλητικό ή μη αθλητικό γεγονός διακοπεί, συνεχισθεί και ολοκληρωθεί, τότε ως αποτέλεσμα θεωρείται το αποτέλεσμα που διαμορφώθηκε μετά την ολοκλήρωση του γεγονότος.

5. Group Betting

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει ποιο ενδεχόμενο (ομάδα, αθλητής κλπ) ανάμεσα στα ενδεχόμενα που προσφέρονται σε ένα γκρουπ, θα καταλάβει την καλύτερη θέση από τα υπόλοιπα ενδεχόμενα του γκρουπ σε μία διοργάνωση ή σε μέρος αυτής.

1. Οι θέσεις που τελικά θα καταλάβουν τα προσφερόμενα ενδεχόμενα του γκρουπ, καθορίζονται βάσει των αποτελεσμάτων που ανακοινώνονται επίσημα από τον διοργανωτή και σύμφωνα με τους όρους και τον κανονισμό διεξαγωγής της διοργάνωσης. Μετά την ανακοίνωση της επίσημης κατάταξης, δεν λαμβάνεται υπ' όψιν καμία αλλαγή στην κατάταξη. Ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά στο παράδειγμα αυτό αναφέρεται η απόφαση μηδενισμού ενός ενδεχομένου (ομάδας ή αθλητή), η οποία μπορεί να τροποποιήσει τις θέσεις κατάταξης.
2. Σε περίπτωση κατά την οποία προκύψουν περισσότερα του ενός κερδίζοντα ενδεχόμενα, τότε η απόδοση κάθε ενός από αυτά διαιρείται δια του πλήθους των κερδιζόντων ενδεχομένων.
3. Σε περίπτωση κατά την οποία έγιναν αποδεκτά στοιχήματα σε ενδεχόμενο που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβαν μέρος στην διοργάνωση ή σε μέρος αυτής, τότε όλα τα ενδεχόμενα του γκρουπ στο οποίο ανήκει το ενδεχόμενο αυτό, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).
4. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε ενδεχόμενο που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκε ή αποχώρησε από την διοργάνωση ή σε μέρος αυτής, δεν θεωρούνται κερδίζοντα.

5. Σε περίπτωση ματαίωσης, αναβολής ή οριστικής διακοπής της διοργάνωσης χωρίς στο μεταξύ να έχει προκύψει κερδίζον ενδεχόμενο, όλες οι προβλέψεις για τον συγκεκριμένο τύπο στοιχήματος λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00), εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα. Εάν την στιγμή της διακοπής υπάρχει κερδίζον ενδεχόμενο, (δηλαδή ενδεχόμενο ή αποτέλεσμα το ποίο δεν θα μπορούσε να αλλάξει ακόμη και αν η διοργάνωση συνεχιζόταν και ολοκληρώνονταν), τότε αυτό θεωρείται ως κερδίζον.

6. Σύνολο πόντων που θα επιτευχθούν σε έναν αγώνα ή μέρος αυτού, σύνολο πόντων που θα επιτύχει καλαθοσφαιριστής σε αγώνα ή μέρος αυτού, σύνολο πόντων που θα επιτύχει ομάδα σε αγώνα ή μέρος αυτού «More or Less» ενός ορίου ή εντός εύρους τιμών που ανακοινώνονται στο Πρόγραμμα

1. Τα στοιχήματα τύπου «More or Less» για την καλαθοσφαίριση που αφορούν στο: σύνολο πόντων που θα επιτευχθούν σε έναν αγώνα ή μέρος αυτού, το σύνολο πόντων που θα επιτύχει καλαθοσφαιριστής σε αγώνα ή μέρος αυτού, το σύνολο πόντων που θα επιτύχει ομάδα σε αγώνα ή μέρος αυτού ρυθμίζονται από τις διατάξεις της παραγράφου 9.4. – Ειδικοί Όροι Καλαθοσφαίρισης.
2. Τα στοιχήματα τύπου εύρους τιμών για την καλαθοσφαίριση που αφορούν στο: σύνολο πόντων που θα επιτευχθούν σε έναν αγώνα ή μέρος αυτού, το σύνολο πόντων που θα επιτύχει καλαθοσφαιριστής σε αγώνα ή μέρος αυτού, το σύνολο πόντων που θα επιτύχει ομάδα σε αγώνα ή μέρος αυτού ρυθμίζονται από τις διατάξεις της παραγράφου 9.4. – Ειδικοί Όροι Καλαθοσφαίρισης.
3. Τα στοιχήματα των δύο προηγούμενων παραγράφων, σε παίκτη που δεν έλαβε μέρος στον αγώνα, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).

7. Πρώτος σκόρερ διοργάνωσης ποδοσφαίρου ή καλαθοσφαίρισης ή μέρος αυτών

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον αθλητή (ποδοσφαιριστή ή καλαθοσφαιριστή) που θα σημειώσει τα περισσότερα γκολ ή τους περισσότερους πόντους αντίστοιχα σε μία διοργάνωση ή σε μέρος αυτής.

1. Ο καθορισμός του πρώτου σκόρερ πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς της διοργάνωσης, εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

2. Στον καθορισμό του πρώτου σκόρερ προσμετρώνται και τα γκολ ή πόντοι που σημειώθηκαν κατά την διάρκεια των παρατάσεων, ενώ δεν προσμετρώνται τα γκολ που σημειώθηκαν κατά την διαδικασία των πέναλτυ.
3. Στοιχήματα σε αθλητή που δεν έλαβε μέρος στην διοργάνωση ή σε μέρος αυτής, δεν κερδίζουν.
4. Στοιχήματα σε αθλητή που αποκλείστηκε από την διοργάνωση, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).
5. Σε περίπτωση ματαίωσης της διοργάνωσης, όλες οι προβλέψεις για τον πρώτο σκόρερ, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).
6. Σε περίπτωση κατά την οποία περισσότεροι του ενός αθλητή σημειώσουν τον ίδιο αριθμό τερμάτων ή πόντων και αναδειχθούν ως πρώτοι σκόρερ της διοργάνωσης, τότε η απόδοση ενός εκάστου διαιρείται δια του πλήθους τους.

8. Νικητής (αθλητής ή ομάδα) διοργάνωσης αθλήματος ή μέρος αυτής, Νικητής (συμμετέχων ή διαγωνιζόμενος ή ομάδα) διαγωνισμού ή μέρος αυτού

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον νικητή αθλητή, ή τον νικητή συμμετέχοντα ή τον νικητή διαγωνιζόμενο ή την νικήτρια ομάδα σε διοργάνωση όπως ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά μπορεί να αναφέρεται σε τένις, χάντμπολ, βόλλεϋ, πόλο, διαγωνισμό τραγουδιού κλπ ή σε μέρος αυτής.

1. Ο νικητής αθλητής ή ο νικητής συμμετέχων ή ο νικητής διαγωνιζόμενος ή η νικήτρια ομάδα σε διοργάνωση ή σε μέρος αυτής καθορίζεται σύμφωνα με τους όρους και τον κανονισμό διεξαγωγής της διοργάνωσης και τα αποτελέσματα όπως αυτά διαμορφώνονται στα πλαίσια της διοργάνωσης, ανεξάρτητα από το σύστημα αξιολόγησης που εφαρμόζεται στην διοργάνωση, όπως ενδεικτικά, αλλά όχι περιοριστικά μπορεί να αναφέρεται σε βαθμολογία, τελικό (με πιθανή παράταση ή διαδικασία πέναλτυ), αγώνα ή αγώνες playoff ή κλήρωση.
2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή συμμετέχοντα ή διαγωνιζόμενο ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκαν ή αποχώρησαν από την διοργάνωση, δεν θεωρούνται κερδίζοντα, εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.

3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή συμμετέχοντα ή διαγωνιζόμενο ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβαν μέρος στην διοργάνωση, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).
4. Σε περίπτωση ματαίωσης της διοργάνωσης, όλες οι προβλέψεις για τον αναφερόμενο τύπο στοιχημάτων, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).

**9. Συμμετέχοντες (αθλητές ή ομάδες) σε διοργάνωση αθλήματος ή μέρος αυτής,
Συμμετέχοντες ή διαγωνιζόμενοι σε διαγωνισμό ή μέρος αυτού**

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει τον αθλητή ή τους αθλητές ή την ομάδα ή τις ομάδες ή τους συμμετέχοντες ή τους διαγωνιζόμενους που προκρίθηκαν ή δεν προκρίθηκαν σε διοργάνωση ή σε συγκεκριμένη φάση διοργάνωσης αθλήματος, το οποίο ενδεικτικά αλλά όχι περιοριστικά μπορεί να αφορά τένις, χάντμπωλλ, βόλλεϋ, πόλο, διαγωνισμό τραγουδιού κλπ ή σε μέρος αυτής.

1. Η πρόκριση ή η μη πρόκριση των συμμετεχόντων αθλητών ή ομάδων στην εν λόγω φάση της διοργάνωσης πραγματοποιείται σύμφωνα με τους κανονισμούς διεξαγωγής της διοργάνωσης και τα αποτελέσματα, όπως αυτά διαμορφώθηκαν στα πλαίσια της διοργάνωσης, ανεξάρτητα από το σύστημα πρόκρισης, το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει και πιθανή παράταση ή διαδικασία πέναλτυ.
2. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή συμμετέχοντα ή διαγωνιζόμενο ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο αποκλείστηκαν ή αποχώρησαν από την διοργάνωση, δεν θεωρούνται κερδίζοντα, εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.
3. Στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά σε αθλητή ή συμμετέχοντα ή διαγωνιζόμενο ή ομάδα που για οποιονδήποτε λόγο δεν έλαβαν μέρος στην διοργάνωση, λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).
4. Σε περίπτωση διακοπής της διοργάνωσης ή του διαγωνισμού, οποιαδήποτε πρόβλεψη για το αναφερόμενο τύπο στοιχήματος λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα (1,00), εκτός εάν την στιγμή της διακοπής υπάρχει κερδίζον ενδεχόμενο (ενδεχόμενο ή αποτέλεσμα που δεν μπορεί να αλλάξει ακόμη και αν η διοργάνωση ή ο διαγωνισμός συνεχισθεί και ολοκληρωθεί.

10. Head to Head σε αγώνα καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει ποιος από τους δύο προσφερόμενους σε ζευγάρι καλαθοσφαιριστές θα σημειώσει περισσότερους πόντους σε έναν αγώνα.

1. Ως σύνολο πόντων που σημειώθηκαν από έναν καλαθοσφαιριστή είναι το σύνολο πόντων που ανακοινώνεται επίσημα από τον Διοργανωτή και καθορίζεται με βάση το αποτέλεσμα του αγώνα που διαμορφώθηκε με την λήξη της κανονικής διάρκειας αυτού, χωρίς να συνυπολογίζονται οι πιθανές παρατάσεις, εκτός αν άλλως αναφέρεται στο Πρόγραμμα.
2. Σε στοιχήματα που έγιναν αποδεκτά στον έναν καλαθοσφαιριστή του ζευγαριού ο οποίος για οποιοδήποτε λόγο δεν συμμετείχε στον αγώνα, δίνεται απόδοση μονάδα (1,00) και στους δύο καλαθοσφαιριστές του ζευγαριού.
3. Σε περίπτωση κατά την οποία και οι δύο καλαθοσφαιριστές του ζευγαριού σημειώσουν τον ίδιο αριθμό πόντων, τότε και οι δύο καλαθοσφαιριστές του ζευγαριού λαμβάνουν ως απόδοση την μονάδα (1,00).
4. Σε περίπτωση ματαιώσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά την δημοσίευση του Προγράμματος, οποιαδήποτε επιλογή του παίκτη για το αναφερόμενο στοιχείο λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα (1,00).

11. Ομάδα που θα σκοράρει πρώτη σε αγώνα καλαθοσφαίρισης

Ο παίκτης καλείται να προβλέψει την ομάδα που θα ανοίξει πρώτη το σκορ ενός αγώνα καλαθοσφαίρισης.

1. Ομάδα που σκοράρει πρώτη σε αγώνα καλαθοσφαίρισης είναι η ομάδα που ανοίγει πρώτη το σκορ ενός αγώνα στην κανονική διάρκεια του αγώνα.
2. Σε περίπτωση ματαιώσης, αναβολής πέραν της επομένης από την αναγραφόμενη στο Πρόγραμμα ημερολογιακής ημέρας (με βάση την τοπική ώρα), αλλαγής ή αντιστροφής της έδρας μίας εκ των δύο ομάδων ή αλλαγής αντιπάλου μετά την δημοσίευση του Προγράμματος, οποιοδήποτε γεγονός επιλογής του παίκτη για την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα. Σε περίπτωση διακοπής του αγώνα οποιοδήποτε

γεγονός επιλογής του παίκτη για την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη λαμβάνει ως απόδοση την μονάδα, εκτός εάν τη στιγμή της διακοπής έχει ήδη προκύψει αποτέλεσμα και το συγκεκριμένο στοίχημα.